

TMatrixTFlat_const<float>
fMatrix
fNelems
fPtr
fgIsA
Streamer
TMatrixTFlat_const@<float@>
TMatrixTFlat_const@<float@>
TMatrixTFlat_const@<float@>
TMatrixTFlat_const@<float@>
operator=
@~TMatrixTFlat_const@<float@>
GetMatrix
GetPtr
operator()
operator@[@]
Class
Class_Name
IsA