

**DOT::Math::IRootFinderMethod**  
@~IRootFinderMethod  
**IRootFinderMethod**  
SetFunction  
SetFunction  
Root  
Status  
Solve  
Name  
Iterate  
Iterations

**ROOT::Math::GSLRootFinder**  
fFunction  
fS  
fRoot  
fXlow  
fXup  
filter  
fStatus  
fValidInterval  
  
**GSLRootFinder**  
@~GSLRootFinder  
**GSLRootFinder**  
operator=

**ROOT::Math::Roots::FalsePos**  
FalsePos  
@~FalsePos